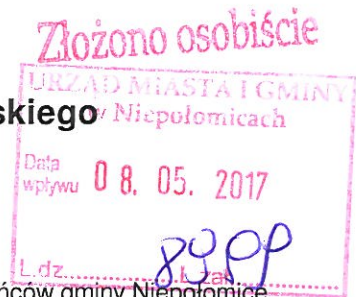


28

## Formularz zgłoszeniowy proponycji zadania do budżetu obywatelskiego



### Uwaga:

1. Wypełnienie punktów 1-9 oraz dołączenie listy z podpisami co najmniej 15 mieszkańców gminy Niepołomice popierających zadanie, którzy są zameldowani na terenie gminy Niepołomice oraz w dniu głosowania ukończyli co najmniej 16 rok życia, jest obowiązkowe. Brak wymaganej liczby podpisów na liście dyskwalifikuje zadanie bez możliwości odwołania.
2. Zgłoszenie propozycji zadania możliwe jest w okresie od dnia 24.04.2017r. do dnia 8.05.2017r. do godziny 17.00.

Wypełniony formularz należy wysłać listem na adres Urzędu Miasta i Gminy w Niepołomicach (Plac Zwycięstwa 13, 32-005 Niepołomice), z dopiskiem „Budżet Obywatelski” lub złożyć osobiście w urzędzie.

Dodatkowo formularz w wersji elektronicznej można przesłać na adres: [budzetobywatelski@niepolomice.com](mailto:budzetobywatelski@niepolomice.com) co nie jest równoznaczne ze złożeniem projektu.

### 1. Nazwa zadania

Akademia Małego Programisty

### 2. Jednostka pomocnicza, w której zadanie ma być realizowane.

Niepołomice - Zakościele

### 3. Szacunkowe łączne koszty zadania w kwocie brutto.

2851,53 zł

2852,-

### 4. Miejsce realizacji zadania

*Dotyczy jedynie zadań infrastrukturalnych.*

*Należy opisać miejsce, w którym ma być realizowane zadanie (przysiółek, ulica, nr budynku itp.).*

LAS

### 5. Skrócony opis zadania

*Informacje z tego pola zostaną umieszczone na kartach do głosowania.*

Programowanie dla dzieci z wykorzystaniem Ozobotów - najnowocześniejszymi robotami stosowanymi w dydaktyce. Dzieci za pomocą kodu programują urządzenie, które działa w rzeczywistości. Zajęcia dla dzieci od 5 lat.

### 6. Pełny opis zadania

*Proszę napisać, co ma zostać wykonane oraz podać główne działania związane z realizacją zadania.*

Strona internetowa ozobotów z opisem: <http://ozobot.pl/>, zostanie zakupionych 7 ozobotów, plansz i markerów. Zajęcia będą prowadzone wg autorskiego programu edu-sense. Zajęcia odbywały by się 1x w tygodniu w wymiarze 1,5 godz. (2 grupy po 14 osób - w sumie 28 dzieci).

### 7. Uzasadnienie

*Proszę napisać, jaki problem zostanie rozwiązany poprzez realizację zadania, uzasadnić, dlaczego zadanie powinno być zrealizowane i w jaki sposób jego realizacja wpłynie na życie mieszkańców.*

Akademia Małego Programisty to z pewnością pierwsze zajęcia w tej tematyce. Z informacji zaczerpniętych na lokalnych forach internetowych wiadomo, że brakuje w gminie takich właśnie zajęć. Takie zajęcia również są bardzo drogie i możliwość bezpłatnego udziału z pewnością będzie dużym atutem.

### 8. Osoby i grupy mieszkańców, dla których zadanie zostanie zrealizowane

Proszę napisać, jakie osoby i grupy mieszkańców skorzystają z realizacji zadania z uwzględnieniem kryteriów typu: wiek, płeć, miejsce zamieszkania, grupy zawodowe. Jeżeli do projektu prowadzona będzie rekrutacja, należy opisać kryteria rekrutacji. Obligatoryjne kryterium rekrutacji to: miejsce zamieszkania na terenie gminy Niepołomice. Informacja o rozpoczęciu rekrutacji powinna zostać zamieszczona na stronie <https://niepolomice.budzetobywatelski.org>. Proszę napisać czy jednostka w której realizowane będzie zadanie wyraziła zgodę na realizację projektu.

dzieci, młodzież

tak

### 9. Szacunkowe koszty zadania

Należy uwzględnić wszystkie składowe części zadania, np. materiał, robocizna, zakup sprzętu oraz ich szacunkowe koszty. Koszty związane z koordynacją i zarządzaniem projektem są niekwalifikowane.

| Lp. | Składowe części zadania    | Koszt brutto [zł] |
|-----|----------------------------|-------------------|
| 1   | Ozoboty 7 szt.             | 2 092 zł          |
| 2   | Akcesoria kartonowe 7 szt. | 419 zł            |
| 3   | Markery 7 kpl              | 209 zł            |
| 4   | Reklama                    | 30 zł             |
| 5   | Artykuły papirnicze        | 100 zł            |

### 10. Kontakt do autora/autorów zadania